

АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДСКОГО ОКРУГА ТОЛЬЯТТИ

Департамент образования

ул. Голосова, 34, г. Тольятти, Самарская область, РФ, 445054

Тел.: (8482) 54-38-70, e-mail: office_do@tgl.ru

28 НОЯ 2023

№

6663/3.2

ОТ

Руководителям
МБУ, МБОУДО

О проведении Чемпионата по
компьютерной графике и 3D
моделированию в рамках городского
проекта «Иди в IT» Центра цифрового
образования детей «IT-куб»

Уважаемые руководители!

На основании приказа департамента образования администрации г.о.Тольятти от 31.08.2023 г. № 259-пк/3.2 «О проведении городских мероприятий для обучающихся в 2023-2024 учебном году» во исполнение федерального проекта «Цифровая образовательная среда» национального проекта «Образование» и в соответствии с письмом департамента образования от №5438/3.2 от 04.10.2023 г. «О проведении мероприятий городского проекта «Иди в IT» с **08.12.2023 по 28.12.2023 г.** проводится городской чемпионат по компьютерной графике и 3D моделированию (далее – Чемпионат).

К участию в Чемпионате приглашаются обучающиеся образовательных учреждений 8-17 лет (2-11 класс, студенты 1-2 курсов СПО).

Справки, вопросы: Савина Дарья Александровна, педагог Центра цифрового образования детей «IT-куб» (телефон 379-499, добавочный 120), Ключева Юлия Викторовна, методист Центра цифрового образования детей «IT-куб» (телефон 379-499, добавочный 120).

Прошу довести информацию до сведения педагогов, обучающихся, родителей (законных представителей) с целью организации участия в Чемпионате.

Участие обучающихся в мероприятиях проекта засчитывается при подсчете декомпозированного показателя образовательных организаций

«Охват детей деятельностью региональных центров выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи, технопарков «Кванториум» и центров «IT-куб».

Руководитель



Л.М. Лебедева

Крахмалева И.А.
544 859



Департамент образования

ул. Голосова, 34, г. Тольятти, Самарская область, РФ, 445054

Тел.: (8482) 54-38-70, e-mail: office_do@tgl.ru

_____ № _____
_____ от _____

Руководителям
МБУ, МБОУДО

О проведении Чемпионата по
компьютерной графике и 3D
моделированию в рамках городского
проекта «Иди в IT» Центра цифрового
образования детей «IT-куб»

Уважаемые руководители!

На основании приказа департамента образования администрации г.о.Тольятти от 31.08.2023 г. № 259-пк/3.2 «О проведении городских мероприятий для обучающихся в 2023-2024 учебном году» во исполнение федерального проекта «Цифровая образовательная среда» национального проекта «Образование» и в соответствии с письмом департамента образования от №5438/3.2 от 04.10.2023 г. «О проведении мероприятий городского проекта «Иди в IT» с **08.12.2023 по 28.12.2023 г.** проводится городской чемпионат по компьютерной графике и 3D моделированию (далее – Чемпионат).

К участию в Чемпионате приглашаются обучающиеся образовательных учреждений 8-17 лет (2-11 класс, студенты 1-2 курсов СПО).

Справки, вопросы: Савина Дарья Александровна, педагог Центра цифрового образования детей «IT-куб» (телефон 379-499, добавочный 120), Ключева Юлия Викторовна, методист Центра цифрового образования детей «IT-куб» (телефон 379-499, добавочный 120).

Прошу довести информацию до сведения педагогов, обучающихся, родителей (законных представителей) с целью организации участия в Чемпионате.

Участие обучающихся в мероприятиях проекта засчитывается при подсчете декомпозированного показателя образовательных организаций

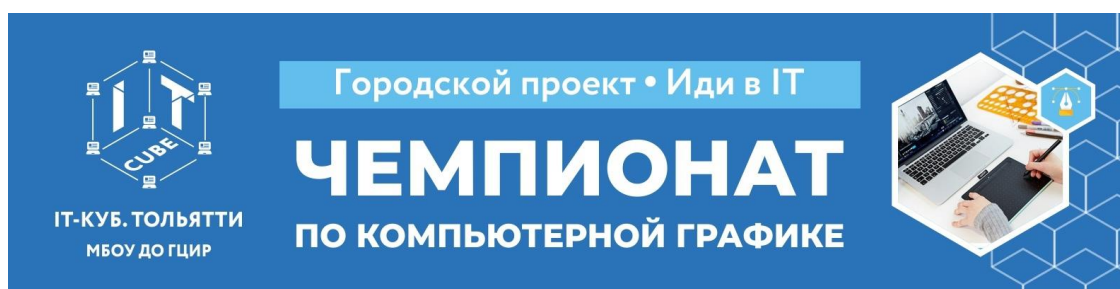
«Охват детей деятельностью региональных центров выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи, технопарков «Кванториум» и центров «IT-куб».

Приложение: в электронном виде.

Руководитель

Л.М. Лебедева

Крахмалева И.А.
544 859



Порядок проведения Чемпионата по компьютерной графике и 3D моделированию

1. Общие положения

1.1. Чемпионат по компьютерной графике и 3D моделированию (далее – Чемпионат) проводится в рамках городского проекта «Иди в IT», который реализуется в соответствии с приказом департамента образования администрации г.о. Тольятти от 31.08.2023 г. № 259-пк/3.2 «О проведении городских мероприятий для обучающихся в 2023-2024 учебном году» и письмом департамента образования №5438/3.2 от 04.10.2023 г «О проведении мероприятия проекта «Иди в IT» Центра цифрового образования детей «IT-куб».

1.2. Организатором Чемпионата является Центр цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ ДО ГЦИР городского округа Тольятти.

1.3. Цели и задачи Чемпионата:

- развитие креативного мышления, творческого потенциала и самореализация детей и молодежи в области информационных технологий;
- развитие у детей и молодежи навыков современного цифрового производства, навыков работы с графическими редакторами;
- ранняя профориентация детей и молодежи;
- выявление и поддержка талантливой молодежи.

1.4. Участие в Чемпионате бесплатное.

1.5. Участие обучающихся в мероприятиях проекта засчитывается при подсчете декомпозированного показателя образовательных организаций «Охват детей деятельностью региональных центров выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи, технопарков «Кванториум» и центров «IT-куб»

2. Участники

2.1. К участию в Чемпионате приглашаются обучающиеся образовательных учреждений в возрасте 8-17 лет (2-11 класс, студенты 1-2 курсов СПО).

2.2. К участию в образовательном треке Чемпионата приглашаются только школы-партнёры – участники дистанционной профориентационной программы «Курс на IT» в соответствии с договором о сотрудничестве (п.3.3).

2.3. Участие в Чемпионате может быть как командным, так и индивидуальным в зависимости от выбранного трека.

2.4. Информация о Чемпионате, участниках, победителях и призерах является открытой. Ход чемпионата освещается на официальном сайте «ИТ-куб Тольятти» <https://cir.tgl.ru/itcube/> и в группе ВК https://vk.com/itcube_tlt.

2.5. Количество участников от одного образовательного учреждения не регламентируется.

3. Сроки и порядок проведения Чемпионата

3.1. Чемпионат проводится с **08.12.2023 г. по 29.12.2023г.** по 3 трекам.

– **Образовательный трек (командная интеллектуальная игра).** Участие командное. Приглашаются команды учащихся школы-партнёров – участников дистанционной профориентационной программы «Курс на ИТ» в рамках договора о сотрудничестве по отдельно согласованному графику (п.3.3 настоящего Порядка).

– **Заочный трек (выполнение компьютерной графической работы согласно техническому заданию).** Участие строго индивидуальное. Возраст участников – от 8 до 18 лет (п.3.4 настоящего Порядка).

– **Очный трек (хакатон по компьютерной графике).** Возраст участников – с 12 до 18 лет. К участию в данном треке приглашаются ребята, которые уже имеют опыт работы в графических программах (п.3.5 настоящего Порядка).

Один участник может принять участие в одном треке Чемпионата, или в нескольких по своему выбору (в соответствии с возрастной группой).

3.2. Регистрация участников и подача заявок.

Для того чтобы принять участие в Чемпионате (заочный и очный трек), участникам необходимо:

- **в срок до 8 декабря 2023 г.** записаться на мероприятие «Чемпионат по компьютерной графике» через систему «Навигатор дополнительного образования по ссылке: <https://navigator.asurso.ru/additional-education/meetings/3683>. Запись на мероприятие осуществляется родителем (законным представителем) или участником старше 14 лет, имеющим доступ в АСУ РСО или учетную запись Госуслуг. Кнопка «Записаться» станет активна после входа в систему с логином и паролем от Госуслуг.

- **в срок до 8 декабря 2023 г.** подать индивидуальную заявку на выбранный трек (см пункты 3.4, 3.5) и загрузить согласие на обработку персональных данных (Приложение 2).

В случае если участник принимает участие в нескольких треках, он подаёт заявку на каждый формат отдельно. Данные, указанные при заполнении заявки, будут внесены в дипломы и свидетельства в том виде, в котором их указал автор. Исправление данных в дипломах и свидетельствах после окончания конкурса и рассылки не предусмотрены. Просим быть внимательными при заполнении заявок.

Порядок подачи заявки на образовательный трек для учащихся школ-партнеров – участников дистанционной профориентационной программы «Курс на ИТ» см в пункте 3.3.

3.3. Образовательный трек. Порядок проведения

В данном треке принимают участие только учащиеся школ-партнеров дистанционной профориентационной программы «Курс на IT» (МБУ «Школа № 11», МБУ «Школа № 21», МБУ «Школа № 32», МБУ «Школа № 43», МБУ «Гимназия № 48», МБУ «Школа № 55», МБУ «Школа ОЦ «Галактика»).

Образовательный трек проходит в форме командной интеллектуальной игры, посвященной сфере компьютерной графики и дизайна. Участники трека получают свидетельства участника Городского Чемпионата по компьютерной графике.

Для участия в образовательном треке Чемпионата кураторы групп программы «Курс на IT» формируют состав участников от своего образовательного учреждения согласуют дату, место и время проведения очного мероприятия с методистом Центра «IT-куб» Ключевой Юлией Викторовной (тел: 379-499 добавочный 115, kyv@cir.tgl.ru).

3.4. Заочный трек. Порядок проведения

Заочный трек проводится для учащихся образовательных учреждений в возрасте с 8 до 18 лет по двум тематическим категориям:

- «Компьютерная графика» (в трёх возрастных категориях 2-4 класс, 5-7 класс, 8-11 класс и 1-2 курс СПО)
- «3D моделирование» (в двух возрастных категориях 5-7 класс, 8-11 класс и 1-2 курс СПО).

Для участия в заочном треке Чемпионата участнику необходимо:

- записаться на мероприятие через систему «Навигатор дополнительного образования» и подать заявку по форме, соответствующей выбранному формату (см пункт 3.2);
- до 8 декабря 2023 г. подать заявку и прикрепить согласие на обработку персональных данных по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/643143325d2a060d2d017dde/>
- прислать готовую работу, выполненную согласно заданию, до 23 декабря 2023 г. на электронный адрес sda@cir.tgl.ru;
- не удалять исходные файлы работ (проекты) до 01 марта 2024 года.

Для участников заочного трека **11 декабря 2023 г.** озвучивается задание в группе ВК https://vk.com/itcube_tlt. Также задание будет направлено на электронные адреса участников, указанные при регистрации. После оглашения задания участникам необходимо самостоятельно выполнить работу согласно заданию, возрастной группе и объявленным требованиям и прислать её в установленный срок (до 23 декабря) на электронный адрес sda@cir.tgl.ru. В помощь участникам после оглашения задания организаторы проведут дистанционный семинар, где пояснят задания и смогут ответить на уточняющие вопросы участников. Ссылка, дата и время проведения семинара будет направлена зарегистрированным участникам на электронные адреса, указанные при регистрации.

При выполнении заданий участники самостоятельно выбирают программное обеспечение, доступное для них и подходящее для выполнения задачи.

Все технические требования, задания и адреса для размещения работ будут опубликованы во время оглашения задания **11 декабря 2023 г.** в группе ВК https://vk.com/itcube_tlt (и также продублировано на электронные адреса участников).

Внимание! Работы, не соответствующие заданию и требованиям, заимствованные из Интернета, а также носящие оскорбительный характер, рассматриваться не будут. В случае возникновения спорных ситуаций жюри имеет право запросить у участника файл проекта графической работы (исходник). И в случае, если участник не предоставит запрошенный файл, работа может быть снята с конкурса.

По итогам трека участники получают свидетельства участника Чемпионата или диплом за 1, 2, или 3 место в зависимости от результата в каждой тематической и возрастной категории.

3.5. Очный трек (хакатон по компьютерной графике). Порядок проведения

Очный трек проводится только по категории «Компьютерная графика» (2D графика) для учащихся в возрасте с 12 до 18 лет. К участию в данном треке приглашаются ребята, которые уже имеют опыт работы в графических программах.

Для участия в очном треке Чемпионата участнику необходимо:

- записаться на мероприятие через систему «Навигатор дополнительного образования» и подать заявку по форме, соответствующей выбранному формату (см пункт 3.2);
- до 8 декабря 2023 г. подать заявку и прикрепить согласие на обработку персональных данных по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/655b36dac417f3099b64d15b/>

Внимание! Во время подачи заявки на данный трек участнику кроме указания своих регистрационных данных необходимо будет также указать информацию о своём опыте в компьютерной графике и имеющихся навыках работы в программах.

Количество мест ограничено! Организаторы оставляют за собой право проводить отбор кандидатов для участия в очном треке на основании информации об опыте и навыках, указанной участником при регистрации.

Очный трек состоится **28 декабря 2023 г по адресу ул. Л. Чайкиной 87.** Испытание проводится в форме хакатона. Участники приезжают на место проведения Чемпионата в установленное время, делятся организаторами на проектные группы, выполняют проектное задание хакатона от бизнес-партнеров и презентуют его экспертам.

Приглашение на очный этап Чемпионата с указанием точного времени и места проведения направляется участникам, прошедшим отбор, на электронный адрес, указанный при подаче заявки, не позднее 18.12.2023г.

Каждому участнику очного этапа необходимо при себе иметь вторую обувь.

По итогам трека участники получают дипломы Лауреата Чемпиона или дипломы победителя 1, 2 или 3 степени в зависимости от результата.

3.6. Критерии оценки работ

1. Соответствие заданной теме и заданию.
2. Оригинальность сюжета, художественное своеобразие.
3. Уровень технического исполнения работы.
4. Соответствие возрасту.
5. Уровень подлинности

Не оцениваются работы:

1. Нарушающие чье-либо авторское право.
2. Носящие оскорбительный характер.
3. Несоответствующие заданию.
4. Размещенные после указанного срока сдачи работ.
5. Выполненные с использованием программного обеспечения, не соответствующего программным блокам и возрастным категориям Чемпионата.
6. Выполненные участниками, не подавшими заявки через формы и систему «Навигатор дополнительного образования».

4. Подведение итогов

- 4.1. Подведение итогов осуществляется на основании итогового протокола экспертной оценки очного этапа Чемпионата.
- 4.2. Рассылка наградного материала будет осуществляться **в срок до 22 января 2024 г.**
- 4.3. Все участники Чемпионата получают электронные сертификаты участников, которые направляются на адрес электронной почты, указанный в заявке.
- 4.4. В свидетельстве указывается уровень участия, на который вышел участник: образовательный трек, заочный трек. Все участники очного трека становятся Лауреатами Чемпионата вне зависимости от результата участия.
- 4.5. По результатам комплексной процедуры оценки работ заочного трека в каждой возрастной категории по каждой тематической категории определяются победители (1, 2, 3 место).
- 4.6. По результатам оценки презентованных по время хакатона работ проектных групп очного трека определяются команды-победители (1, 2, 3 место). Каждый участник команд-победителей получает диплом соответствующей степени.

Савина Дарья Александровна, методист МБОУ ДО ГЦИР

itcube@cir.tgl.ru

8(8482)37-94-99 (доб. 120)

<https://cir.tgl.ru/itcube>

https://vk.com/itcube_tlt

к Порядку проведения Чемпионата по
компьютерной графике и 3D моделированию

**СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ
несовершеннолетнего участника мероприятия**

г. Тольятти

« ____ » _____ г.

Я, _____,
(Ф.И.О родителя полностью)

_____ серия _____ № _____ выдан _____
(вид документа, удостоверяющего личность)

_____ (когда и кем)

зарегистрированный (ая) по адресу: _____,

настоящим выражаю свое согласие организатору Чемпионата по компьютерной графике на обработку персональных данных

_____ (фамилия, имя, отчество несовершеннолетнего)

_____ серия _____ № _____ выдан _____
(вид документа, удостоверяющего личность)

_____ (когда и кем)

учащегося _____ класса(группы) _____
_____ (наименование образовательного учреждения)

чьим законным представителем я являюсь: фамилия, имя, отчество, дата рождения, адрес места регистрации, данные документа удостоверяющего личность, полное название образовательной организации по уставу, любой иной информации, относящейся к личности, официальным представителем которой я являюсь, доступной или известной в любой конкретный момент времени (далее - персональные данные) и всех необходимых документов, требующихся в процессе подготовки и проведения Чемпионата по компьютерной графике, и подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую своей волей и в интересах своего ребенка (находящегося на попечении).

Настоящее согласие предоставляется на осуществление любых действий в персональных данных личности, официальным представителем которого я являюсь, которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, распространение (в том числе передача), публикация в сети Интернет, обезличивание, блокирование, уничтожение.

В случае неправомерного использования предоставленных мною персональных данных, я оставляю за собой право отозвать свое согласие посредством моего письменного заявления, которое может быть либо направлено в адрес оператора по почте заказным письмом с уведомлением о вручении, либо вручено лично под расписку представителю оператора.

Настоящее согласие дано мной « ____ » _____ г. и действует один год.

Порядок отзыва настоящего согласия _____ по личному заявлению субъекта персональных данных

(Ф.И.О., подпись лица, давшего согласие)